



Programowanie
Przemysłu
Przyszłości

Zaproszenie do udziału w projekcie Programowanie Przemysłu Przyszłości

Zapraszamy **studentów** ze wszystkich uczelni w Polsce do udziału w projekcie "Mistrzostwa Algorytmiki i Programowania Przemysłu Przyszłości", finansowanego przez rządowy podmiot Cyfryzacja KPRM (dawne Ministerstwo Cyfryzacji), Inicjatywa nastawiona jest na rozwój Przemysłu 4.0 poprzez **rozwój kompetencji studentów** w zakresie informatyki technicznej i przemysłowej.

ZAŁOŻENIA PROJEKTU

Projekt jest **bezpłatny dla uczestników** i skierowany jest do studentów kierunków automatyka i robotyka, mechatronika, elektronika, informatyka przemysłowa i pokrewnych, jednak dzięki przygotowanemu kursowi wyrównawczemu możliwy jest udział studentów z innych dziedzin, chcących rozwijać się w tym kierunku. Obejmuje szereg działań na rok 2022:

- **kurs wyrównawczy** dla tych studentów, którzy chcieliby wziąć udział w projekcie, ale mają niewielką wiedzę w temacie podstaw potrzebnych do nauki programowania,
- **platforma e-learningowa** wykorzystująca elementy grywalizacji,
- **materiały edukacyjne**,
- **indywidualne konsultacje** z nauczycielami,
- **szkolenia stacjonarne** w głównych miastach w Polsce,
- **wyjazdy** do firm,
- **ogólnopolski Finał** Mistrzostw w Algorytmice i Programowaniu Przemysłu Przyszłości.

DLACZEGO WARTO?

Projekt zakłada różnorodne aktywności – wykłady, ćwiczenia, szkolenia, konsultacje oraz różne formy (stacjonarne i online, grupowe i indywidualne). Zapewniamy **niezbędny sprzęt i oprogramowanie** (np. sterowniki PLC), aby zajęcia skoncentrowane były na praktycznym zastosowaniu zdobytej wiedzy. Dzięki temu uczestnik, po przejściu intensywnego kursu, będzie doskonale przygotowany do samodzielnej pracy nad projektami związanymi z automatyką i informatyką przemysłową.



Fundacja
manus



BENEFITY DLA UCZESTNIKÓW

- dostęp do **kursu e-learningowego**,
- cotygodniowe **ćwiczenia praktyczne** na zapewnionym przez nas sprzęcie,
- darmowe **konsultacje indywidualne** z nauczycielami,
- pięć 8-godzinnych **szkoleń**, podczas których szkoleniowcy poszerzą omawiane zagadnienia,
- wyjazdy do firm,
- możliwość sprawdzenia swoich umiejętności podczas **Finału Mistrzostw Programowania i Algorytmiki** i zdobycia cennych nagród (np. wycieczek dla zwycięskich drużyn),
- **gwarantowane nagrody** (sterownik+symulator) dla każdego uczestnika, który z sukcesem ukończy kurs,
- dodatkowe nagrody **w module grywalizacji** na platformie e-learningowej,

OBOWIĄZKI UCZESTNIKÓW

- uczestnictwo w **80% zajęć** (w uzasadnionych przypadkach możliwe jest wzięcie udziału w zajęciach w innym terminie).

HARMONOGRAM DZIAŁAŃ

Marzec-czerwiec + październik-listopad – kurs na platformie elearningowej + indywidualne konsultacje dla uczestników + ćwiczenia i szkolenia stacjonarne

Marzec-czerwiec – wyjazdy edukacyjne

Październik-listopad – Finał Mistrzostw Programowania i Algorytmiki Przemysłu Przyszłości

JAK SIĘ ZGŁOSIĆ?

W celu zgłoszenia chęci udziału w projekcie należy wypełnić ankietę dostępną pod linkiem: <https://bit.ly/3p-student>. Więcej informacji na temat projektu można znaleźć na stronie internetowej: 3p.edu.pl.

W razie jakichkolwiek pytań zapraszamy do kontaktu.

Klaudia Koseda

Koordinator Działu Komunikacji ze Studentami i Nauczycielami

E-mail: klaudia.koseda@manus.pl

Telefon: 531 213 088



Q&A

- Czy studenci kierunków niezwiązanych z programowaniem mogą wziąć udział w projekcie?

Tak, projekt jest otwarty dla wszystkich studentów. W celu zakwalifikowania się do projektu należy wypełnić test, który sprawdzi znajomość logiki i podstaw niezbędnych do realizacji projektu. Dla studentów, którzy chcą postawić swoje pierwsze kroki w temacie programowania sterowników, przygotowaliśmy kurs wyrównawczy, którego ukończenie jest warunkiem przystąpienia do pozostałych aktywności przewidzianych w projekcie.

- Czym różni się ten projekt od zajęć prowadzonych na uczelni?

Projekt umożliwia uczestnikom zdobycie praktycznego doświadczenia w programowaniu sterowników PLC. Część teoretyczna realizowana w formie wykładów na platformie e-learningowej może pokrywać się z materiałem realizowanym w trakcie zajęć na uczelni. Oprócz tego projekt zakłada 20 spotkań praktycznych (cotygodniowych ćwiczeń na uczelni), 5 całodniowych szkoleń stacjonarnych z profesjonalnymi szkoleniowcami oraz dostęp do indywidualnych konsultacji z nauczycielami na danej uczelni.

Zapraszamy do udziału w projekcie!



Programowanie
Przemysłu
Przyszłości

