



Szkolenie akademickie on-line (I semestr 2025/26)	
nazwa uczelni	Uniwersytet Morski w Gdyni ul. Morska 81-87
przedmiot	INFORMATYKA
poziom edukacyjny	podstawowy (kl. VII i VIII), ponadpodstawowy
data spotkania	6 grudnia 2025
godzina spotkania	10:00 (szkolenie zdalne - MS Teams)
temat	opis
Silniki do tworzenia gier: Godot z Pomorza	Celem szkolenia jest zapoznanie uczniów z silnikami wykorzystywanymi do tworzenia nowoczesnych gier komputerowych, ze szczególnym uwzględnieniem ich architektury oraz kluczowych komponentów. Na wykładzie uczniowie poznają podstawy działania silnika graficznego oraz jego teoretyczne fundamenty w tym strumień renderowania oraz komunikację z układem graficznym przy użyciu programowalnego interfejsu grafiki. Następnie dowiedzą się jakie moduły są odpowiedzialne za symulację zjawisk opartych na fizyce oraz dźwięku przestrzennego. W dalszej części zostanie przeprowadzone porównanie popularnych silników do tworzenia gier takich jak Unity, Unreal Engine oraz Godot z uwypukleniem ich zalet oraz zastosowań. W części praktycznej szkolenia celem będzie stworzenie przez uczniów prostej gry komputerowej z wykorzystaniem silnika Godot.

W dniu **6 grudnia 2025 r.** zapraszamy uczniów szkół podstawowych (kl. VII i VIII) i ponadpodstawowych na:

Szkolenie akademickie on-line z **INFORMATYKI** przygotowane przez Uniwersytet Morski w Gdyni:

Temat: Silniki do tworzenia gier: Godot z Pomorza

- **Zapisy do 28 listopada 2025 r.** na e-mail: zpz@umg.edu.pl.
- Proszę przelać oryginały wypełnionych i podpisanych przez rodziców wymaganych dokumentów: formularz danych ucznia, deklarację, oświadczenia, zaświadczenia – dokumenty dostępne są na stronie <http://www.umg.edu.pl/zdolni-z-pomorza>
- Adres: Uniwersytet Morski w Gdyni, ul. Morska 81-87, 81-225 Gdynia, z dopiskiem „Zdolni z Pomorza”
- Regulamin i warunki uczestnictwa znajdują się na stronie: <http://www.umg.edu.pl/zdolni-z-pomorza>