



Uniwersytet Morski w Gdyni

Spotkanie akademickie: **10 kwietnia 2021 (sobota), godz. 10:00**

Dla uczniów z przedmiotu: **informatyka**

Dla uczniów: **szkół ponadpodstawowych**



Temat: Uczenie maszynowe w praktyce

Opis spotkania:

Uczenie maszynowe zdobywa coraz to nowe obszary naszego życia. Pozwala ono budować coraz to bardziej zaawansowane technologicznie urządzenia, które nazywamy inteligentnymi. Często bywa integralnym i bezspornym elementem systemu z którego korzystamy, lecz nasza świadomość o jej istnieniu ogranicza się jedynie do funkcjonalności używanego systemu. Jako dowód można by tu przedstawić szereg przykładów, od tych związanych z funkcjonowaniem smartfonów, aplikacjami na te smartfony, inteligentnymi domami, jak i autonomicznymi samochodami - co nie lada jest dość realną przyszłością naszego społeczeństwa.

W ramach spotkania, w części wykładowej omówione zostaną podstawowe założenie związane z uczeniem maszynowym oraz to w jaki sposób można zbudować prosty inteligentny system. Prezentowane zagadnienia zostaną przedstawione na wybranych przykładach.

W części ćwiczeniowej i laboratoryjnej będzie można poznać od strony praktycznej jak zbudować prosty system oparty na uczeniu maszynowym. Uczestnicy będą tworzyć własny taki system w oparciu o ustalony scenariusz oraz wybraną platformę do uczenia maszynowego.