



Fundusze Europejskie
dla Pomorza



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



URZĄD MARSZAŁKOWSKI
WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO



Uniwersytet Morski w Gdyni

Szkolenie akademickie on-line: **6.12.2025 (sobota), godz. 10:00**

Dla uczniów z przedmiotu: **informatyka**

Dla uczniów: **szkół podstawowych (kl. VII i VIII) i ponadpodstawowych**



Silniki do tworzenia gier: Godot z Pomorza

Opis szkolenia:

Celem szkolenia jest zapoznanie uczniów z silnikami wykorzystywanymi do tworzenia nowoczesnych gier komputerowych, ze szczególnym uwzględnieniem ich architektury oraz kluczowych komponentów.

Na wykładzie uczniowie poznają podstawy działania silnika graficznego oraz jego teoretyczne fundamenty w tym strumień renderowania oraz komunikację z układem graficznym przy użyciu programowalnego interfejsu grafiki. Następnie dowiedzą się jakie moduły są odpowiedzialne za symulację zjawisk opartych na fizyce oraz dźwięku przestrzennego. W dalszej części zostanie przeprowadzone porównanie popularnych silników do tworzenia gier takich jak Unity, Unreal Engine oraz Godot z uwypukleniem ich zalet oraz zastosowań.

W części praktycznej szkolenia celem będzie stworzenie przez uczniów prostej gry komputerowej z wykorzystaniem silnika Godot.