

Regulamin Konkursu GeoGuessr Biblioteki Głównej Uniwersytetu Morskiego w Gdyni

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Uniwersytet Morski w Gdyni [**Organizator**].
2. Przystępując do rozgrywki, gracz zobowiązuje się do przestrzegania zasad zawartych w niniejszym regulaminie konkursu [**Regulamin**]. Osoby niestosujące się do Regulaminu zostaną wykluczone z konkursu.
3. Organizator czuwa nad przebiegiem konkursu i w razie konieczności może zareagować w celu poprawnego jego przebiegu.
4. Uczestnicy są zobowiązani do zachowania ducha *fair play* oraz szacunku wobec innych graczy i Organizatora.
5. Wszystkie zachowania zakłócające przebieg gry, w tym m.in.: celowe zniszczenie stanowiska, przerwanie dopływu zasilania oraz doprowadzenie do przerwania gry, są zabronione. Skutkuje to natychmiastowym usunięciem gracza z konkursu oraz pociągnięciem do odpowiedzialności.
6. Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania zasad bezpieczeństwa.
7. Organizator oświadcza, że konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. z 2023 poz. 227 z późn. zm.).
8. Do konkursu może przystąpić tylko osoba, która potwierdziła podpisem zapoznanie się i zaakceptowanie Regulaminu.
9. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad konkursu oraz interpretacji Regulaminu rozstrzyga Organizator.

§ 2. Cele konkursu.

Celem konkursu jest:

- a. Zachęcenie uczestników do rozwoju intelektualnego oraz integracji społeczności studenckiej.
- b. Stworzenie atmosfery zdrowej rywalizacji i współpracy.
- c. Promocja biblioteki, do której uczęszczają studenci.

§ 3. Uczestnicy.

1. Uczestnikiem konkursu może być każdy student Uniwersytetu Morskiego w Gdyni.
2. Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
3. Do uczestnictwa jest wymagany telefon lub inne urządzenie z dostępem do Internetu.

§ 4. Zasady uczestnictwa

1. Aby wziąć udział w konkursie, uczestnicy muszą:
 - a. zarejestrować się na wydarzenie w bibliotece do 19.11.2024 r. do godz. 14:15,
 - b. wziąć udział w rozgrywce w GeoGuessr, która odbędzie się na miejscu w Bibliotece Głównej,

- c. rywalizować w formie indywidualnej na wyznaczonych stanowiskach,
 - d. dołączyć do tzw. „Party” przez zeskanowanie kodu QR lub wpisanie specjalnego kodu do urządzenia,
 - e. dołączyć tylko i wyłącznie przy użyciu jednego urządzenia/konta,
 - f. nie posiadać nieodpowiednich i/lub wulgarnych słów lub zwrotów w nazwie użytkownika.
2. Konkurs polega na:
 - a. zidentyfikowaniu lokalizacji na podstawie pokazanego interaktywnego obrazu oraz wyznaczenie jej na mapie lub udzielenie poprawnej odpowiedzi na pytania,
 - b. punkty zostaną przydzielone przez grę zależnie od tego, jak precyzyjna była zaznaczona odpowiedź,
 - c. osoba, która zebrała najwięcej punktów z rund przewidzianych przez Organizatora i ustalonych z graczami wygrywa.
 3. Uczestnicy mają ograniczony czas na zidentyfikowanie miejsca lub odpowiedzenie na pytanie.
 4. Uczestnicy mają prawo do komunikowania się pomiędzy sobą, w celu przeszkodzenia lub pomocy innym uczestnikom.
 5. Lokalizację oraz pytania będą losowe i/lub będą wybierane przez Organizatora.
 6. Stwierdzenie przez Organizatora, iż uczestnik konkursu korzysta w czasie rozgrywki z oprogramowania, aplikacji lub urządzeń zewnętrznych ułatwiających rozgrywkę, skutkować będzie dyskwalifikacją tego uczestnika.
 7. Uczestnicy nie mogą być wspierani przez osoby trzecie w trakcie rozgrywki, co ma na celu zapewnienie uczciwej rywalizacji.

§ 5. Czas trwania konkursu

Konkurs rozpoczyna się 19.11.2024 r. o godz. 14.30 i trwa do 19.11.2024 r. do godz. 16:00, w Bibliotece Głównej UMG.

§ 6. Wyłonienie zwycięzców

1. Zwycięzcą konkursu zostanie osoba, która zdobędzie największą liczbę punktów podczas rozgrywki.
2. Wyniki zostaną ogłoszone bezpośrednio po zakończeniu konkursu.

§ 7. Nagrody

1. W konkursie przewidziano nagrodę rzeczową.
2. Nie można żądać wypłaty ekwiwalentu pieniężnego ani wydania innej nagrody w zamian za przyznaną nagrodę rzeczową.
3. Organizator konkursu nie ponosi odpowiedzialności za szkody, utratę ani zniszczenie nagrody po jej przekazaniu.
4. Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że Organizator konkursu nie przyjmuje żadnych wniosków ze strony uczestników o jakkolwiek zmianę nagrody lub metody przekazania (doręczenia) nagród w konkursie.

§ 8. Odbiór nagród

1. Zwycięzca zostanie poinformowany o wygranej na miejscu w trakcie ogłoszenia wyników.
2. Nagroda zostanie przyznana bezpośrednio po zakończeniu konkursu.

§ 9. Dane osobowe uczestników konkursu GeoGuessr

Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Uniwersytet Morski w Gdyni (*ul. Morska 81-87*). Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych (*email: iod@umg.edu.pl*).

Pani/Pana dane osobowe są przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c), e) i f) Rozporządzenia PE i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).

Przystępując do Konkursu, uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, w celach związanych z przeprowadzeniem konkursu, zaś w przypadku wyłonienia ich jako Zwycięzcy na opublikowanie swego imienia, nazwiska, lub wizerunku.

Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji zdjęć i materiałów związanych z konkursem w celach promocyjnych, na których mogą pojawić się uczestnicy.

Przetwarzane przez Uniwersytet Morski w Gdyni Pani/Pana dane osobowe zaliczają się do kategorii zwykłych danych osobowych. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak odmowa podania danych osobowych będzie skutkować niemożnością udziału w konkursie GeoGuessr.

Ma Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych osobowych oraz prawo do ich sprostowania. Pani/Pana dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany ani nie będą podlegać profilowaniu.

Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych z siedzibą w Warszawie, jeśli przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych narusza obowiązujące przepisy prawa.

§ 10. Postanowienia końcowe

1. Biorąc udział w Konkursie, Uczestnik potwierdza, że zapoznał się w pełni z postanowieniami zawartymi w niniejszym Regulaminie oraz je zrozumiał, oraz wyraża na nie zgodę.
2. Regulamin konkursu jest dostępny w Bibliotece Uniwersytetu Morskiego w Gdyni oraz na stronie <https://umg.edu.pl/regulamin-y-4>.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie, o których uczestnicy zostaną poinformowani.
4. Wszelkie zmiany w Regulaminie będą ogłaszane z wyprzedzeniem na stronie internetowej biblioteki oraz w miejscu odbywania się konkursu.

5. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem mają zastosowanie przepisy Kodeksu cywilnego.
6. Organizator dołoży wszelkich starań, w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu konkursu.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem konkursu, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
8. W kwestiach nieuregulowanych w Regulaminie decyzję podejmuje Organizator o czym powiadamia uczestników za pośrednictwem e-mail: b.wojcik@bg.umg.edu.pl
9. Organizator nie ponosi jakiegokolwiek odpowiedzialności ze ewentualne szkody, jakich doświadczył uczestnik w związku z udziałem w konkursie, w szczególności nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia lub zaginięcia sprzętu, z którego uczestnik korzysta podczas i w związku z uczestnictwem w konkursie.

Za zgodność pod względem
formalno-prawnym
radca prawny Arkadiusz Brzeski

DYREKTOR
Biblioteki Głównej
dr Joanna Krzywonoś

PROREKTOR ds. NAUKI
dr hab. Dariusz Barbuca,
prof. UMG

ZGODA NA WYKORZYSTANIE WIZERUNKU w konkursie **GeoGuessr BGUMG**

W związku z deklaracją uczestnictwa w konkursie GeoGuessr BGUMG organizowanej w Bibliotece Głównej UMG przez BG UMG wyrażam zgodę na nieodpłatne rozpowszechnienie przez Organizatorów mojego wizerunku w celach promocyjnych i informacyjnych poprzez: utrwalanie, zwielokrotnianie przy użyciu wszelkich technik, rozpowszechnianie, korzystanie, wprowadzenie do obrotu, użyczenie, publiczne wykonanie, wstawienie, wyświetlenie, odtworzenie, nadawanie, publiczne udostępnianie, archiwizację, w tym w szczególności na stronach internetowych, w mediach społecznościowych, na wydarzeniach promocyjnych UMG. W związku ze zgodą na wykorzystanie wizerunku zrzekam się prawa kontroli i każdorazowego zatwierdzania wykorzystania tego wizerunku, w tym prawa zatwierdzania w stosunku do ostatecznej postaci materiałów UMG, w których ten wizerunek zostanie wykorzystany oraz prawa do każdorazowego wskazywania uczestnika jako osoby uwidocznionej na materiałach UMG, a w szczególności wskazywania jego imienia i nazwiska.

.....
Data i czytelny podpis

Ja, niżej podpisany zapoznałem się i akceptuję regulamin konkursu GeoGuessr BGUMG

.....
Data i czytelny podpis

Za zgodność pod względem
formalno-prawnym
radca prawny Arkadiusz Brzeski

DYREKTOR
Biblioteki Głównej
dr Joanna Krzywonoś

PROREKTOR NAUKI
dr hab. Dariusz Barbucha,
prof. UMG