



Zatwierdzam

REKTOR

prof. dr hab. inż. kpt. ż.w. Adam Wójcik

2024-04-09

REGULAMIN PROJEKTU

pn. „Lokalni Rzecznicy Nauki na Uniwersytecie Morskim w Gdyni”

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa zasady projektu pt. „Lokalni Rzecznicy Nauki na Uniwersytecie Morskim w Gdyni” (umowa nr POPUL/SP/0241/2023/01 z dnia 27.11.2023 r.), realizowanym ze środków Ministerstwa Nauki i Szkolnictwa Wyższego w ramach programu „Społeczna odpowiedzialność nauki II”, moduł: Popularyzacja nauki.
2. Okres realizacji projektu: od 01.12.2023 r. do 30.11.2025 r.
3. Celem projektu jest popularyzacja osiągnięć naukowych, pracy naukowców, badań naukowych i prac rozwojowych oraz promocja nauki, a także organizacja przedsięwzięć ukazujących przydatność wiedzy naukowej w codziennym życiu.
4. Projekt składa się z trzech etapów:
 - 1) Działania związane z podniesieniem kompetencji nauczycieli akademickich UMG w zakresie promocji i popularyzacji nauki;
 - 2) Działania popularyzujące i promujące naukę wśród społeczeństwa;
 - 3) Konkurs na najlepszego rzecznika nauki w UMG.
5. Informacje dotyczące aktualnego stanu realizacji projektu będą umieszczane na witrynie internetowej UMG w Aktualnościach oraz na witrynie internetowej projektu.

§ 2

Definicje wybranych pojęć

Użyte w Regulaminie pojęcia mają następujące znaczenie:

1. **Beneficjent** – Uniwersytet Morski w Gdyni (UMG);
2. **Projekt** – projekt pt. „Lokalni Rzecznicy Nauki na Uniwersytecie Morskim w Gdyni” (umowa nr POPUL/SP/0241/2023/01 z dnia 27.11.2023 r.), realizowany ze środków Ministerstwa Nauki i Szkolnictwa Wyższego w ramach programu „Społeczna odpowiedzialność nauki II”, moduł: Popularyzacja nauki;
3. **Biuro projektu** – Dział Nauki, Zespół ds. projektów, pok. B-106 d (budynek główny UMG, ul. Morska 81-87, Gdynia);
4. **Witryna internetowa projektu** – dedykowana witryna projektu dostępna pod adresem <https://umg.edu.pl/lokalni-rzecznicy-nauki-na-universytecie-morskim-w-gdyni>;
5. **Kandydat/ka na Lokalnego/ą Rzecznika/czkę Nauki** – nauczyciel akademicki UMG, reprezentujący obszary badawcze i dyscypliny naukowe, w których UMG prowadzi badania



naukowe, zakwalifikowana do udziału w projekcie w oparciu o Regulamin rekrutacji, pretendujący do stania się Lokalnym Rzecznikiem Nauki UMG;

6. **Lokalny Rzecznik Nauki Uniwersytetu Morskiego w Gdyni (LRzN UMG)** – nauczyciel akademicki UMG, zakwalifikowany do udziału w projekcie, który odbył pełen cykl szkoleń i wziął udział w działaniach obejmujących popularyzację i promocję nauki oraz otrzymał certyfikat LRzN UMG;
7. **Komisja konkursowa** – zespół 3-osobowy powołany przez Kierownika projektu do wyboru finalistów konkursu na najlepszego rzecznika nauki UMG;
8. **Regulamin** – niniejszy Regulamin projektu.

§ 3

Zasady i etapy realizacji projektu

1. W ramach zaplanowanych etapów przedsięwzięcia:
 - 1) 40 pracowników UMG odbędzie 4 szkolenia ukierunkowane na podniesienie kompetencji w obszarze popularyzacji oraz promocji nauki i działalności naukowej,
 - 2) 40 pracowników UMG (po odbyciu szkoleń) przeprowadzi działania popularyzujące i promujące naukę w ramach wykładów otwartych dla społeczeństwa lub udziału w formach multimedialnych (razem 34 wykłady i 6 filmów),
 - 3) W ramach konkursu podsumowującego projekt zostanie przeprowadzony wybór najlepszego rzecznika nauki w UMG.
2. Projekt będzie realizowany zgodnie z zasadą niedyskryminacji, w sposób bezstronny, zgodnie z warunkami jawnymi i jednakowymi dla wszystkich Kandydatów, uwzględniając kryteria projektu, zgodnie z zasadą równości szans, równego dostępu bez względu na płeć, niepełnosprawność itp.
3. Szczegóły dotyczące naboru pracowników UMG oraz konkursu na najlepszego rzecznika nauki UMG zawierają odpowiednio Regulamin rekrutacji i udziału w projekcie oraz Regulamin konkursu.

§ 4

Zapewnienie dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami

1. Podczas realizacji projektu Uniwersytet Morski w Gdyni zapewni osobom ze szczególnymi potrzebami dostępność architektoniczną, cyfrową oraz informacyjno-komunikacyjną.
2. W obszarze dostępności architektonicznej:
 - 1) zajęcia stacjonarne będą się odbywać w budynku dostosowanym architektonicznie, w przypadku zgłoszenia potrzeby na czas wykładu zostanie oddelegowany asystent wspierający osobę niepełnosprawną,
 - 2) w pomieszczeniu zostanie zastosowane odpowiednie nagłośnienie oraz rzutnik,
 - 3) do budynku, gdzie realizowane będą zadania umożliwiające jest wejście osobie korzystającej z psa asystującego,
 - 4) na Uczelni obowiązują procedury ewakuacji osób niepełnosprawnych i posiada przeszkoloną kadrę w tym zakresie.



3. W obszarze dostępności cyfrowej UMG zapewnia:
 - 1) strona internetowa UMG wykorzystywana do realizacji i promocji zadania będzie dostępna cyfrowo zgodnie z wymogami WCAG,
 - 2) treści cyfrowe opracowywane w ramach zadania będą dostępne cyfrowo.
4. W obszarze dostępności informacyjno-komunikacyjnej:
 - 1) UMG umożliwi obsługę z wykorzystaniem środków wspierających komunikowanie się, poprzez wykorzystanie zdalnego dostępu online do usługi tłumacza przez strony internetowe i aplikacje,
 - 2) informacje na stronie internetowej UMG, w tym informacje o realizowanym zadaniu, spełniają wymogi WCAG.

§ 5

Postanowienia końcowe

1. Uczestnicy projektu zobowiązani są do zaakceptowania i przestrzegania przepisów niniejszego Regulaminu.
2. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego akceptacji przez Rektora.
3. Wszelkie sprawy nieuregulowane w niniejszym Regulaminie rozstrzygane są przez Kierownika projektu, ze szczególnym uwzględnieniem obowiązujących zasad programu „Społeczna odpowiedzialność nauki II”, przepisów Kodeksu cywilnego oraz aktów prawa wewnętrznego UMG.
4. Wszelkie zmiany niniejszego Regulaminu wymagają formy pisemnej.

Za zgodność pod względem
formalno-prawnym
radca prawny Arkadiusz Brzeski

