

### Spotkania akademickie na Uniwersytecie Morskim w Gdyni

DATA SPOTKANIA	TEMAT	
	FIZYKA	INFORMATYKA
26 listopada 2016	<i>Poznajemy Fizykę w wodzie morskiej</i>	<i>Funkcjonalność i projektowanie aplikacji mobilnych</i>
25 marca 2017	<i>Grawitacja bez tajemnic</i>	<i>Projektowanie i tworzenie gier webowych</i>
10 czerwca 2017	<i>Tajemnice światła</i>	<i>Programowanie w Excelu?</i>
9 grudnia 2017	<i>Bezładność-realność czy pozór</i>	<i>Programowanie obiektowe</i>
17 marca 2018	<i>"Ocieplić" ciepło - zjawiska termiczne w przyrodzie i technice</i>	<i>Technologie chmur obliczeniowych</i>
19 maja 2018	<i>Optyka od podszewki</i>	<i>Web Usability – czyli na czym polega użyteczność witryn internetowych</i>
8 grudnia 2018	<i>Od hałasu do muzyki</i>	<i>Trochę o chmurach obliczeniowych</i>
23 marca 2019	<i>Elektryczność – energia i inteligencja</i>	<i>Jak ożywić stronę internetową? Animacje w XHTML5 i CSS3</i>
7 grudnia 2019	<i>Płyny... zajrzyjmy do ich wnętrza</i>	<i>Web Usability – czyli na czym polega użyteczność witryn internetowych</i>

### Kursy e-learningowe z informatyki na Uniwersytecie Morskim w Gdyni

<b>DATA</b>	<b>TEMAT</b>
1-30 kwietnia 2018	<i>Web Usability – czyli na czym polega użyteczność witryn internetowych</i>
	<i>Prezi, czyli prezentacje multimedialne</i>
1-30 listopada 2018	<i>Tworzenie stron WWW z wykorzystaniem CMS – WordPress</i>
	<i>Bazy danych</i>
	<i>Sieci i portale społecznościowe</i>
	<i>Tworzenie atrakcyjnych prezentacji: zasady, materiały, narzędzia (Prezi)</i>
1-31 marca 2019	<i>Tworzenie stron WWW z wykorzystaniem CMS – WordPress</i>
5-30 listopada 2019	<i>Web Usability – czyli na czym polega użyteczność witryn internetowych</i>
	<i>Trochę o sieciach społecznościowych</i>

1-30 listopada 2018

1-30 listopada 2018

1-30 listopada 2018